

# ИНСТРУКЦИЯ К HTML РЕДАКТОРУ CKEDITOR

- [Описание редактора CKeditor](#)
- [Форматирование текста](#)
  1. [Сервисы редактора CKeditor](#)
  2. [Стили шрифта](#)
  3. [Структурирование текста](#)
  4. [Выравнивание текста](#)
  5. [Вставка ссылок, изображений, таблиц](#)
- [Изображения](#)
  1. [Данные об изображении](#)
  2. [Изменение изображения](#)
  3. [Ссылка](#)
  4. [Расширенные возможности](#)
- [Таблицы](#)
  1. [Создание таблицы](#)
  2. [Свойства таблицы](#)
  3. [Расширенные возможности](#)
  4. [Работа с таблицами](#)
  5. [Редактирование строк таблицы](#)
  6. [Редактирование столбцов таблицы](#)
  7. [Редактирование ячейки таблицы](#)
  8. [Свойства ячейки таблицы](#)
- [Ссылки](#)
  1. [Информация о ссылке](#)
  2. [Цель ссылки](#)
- [Источник](#)

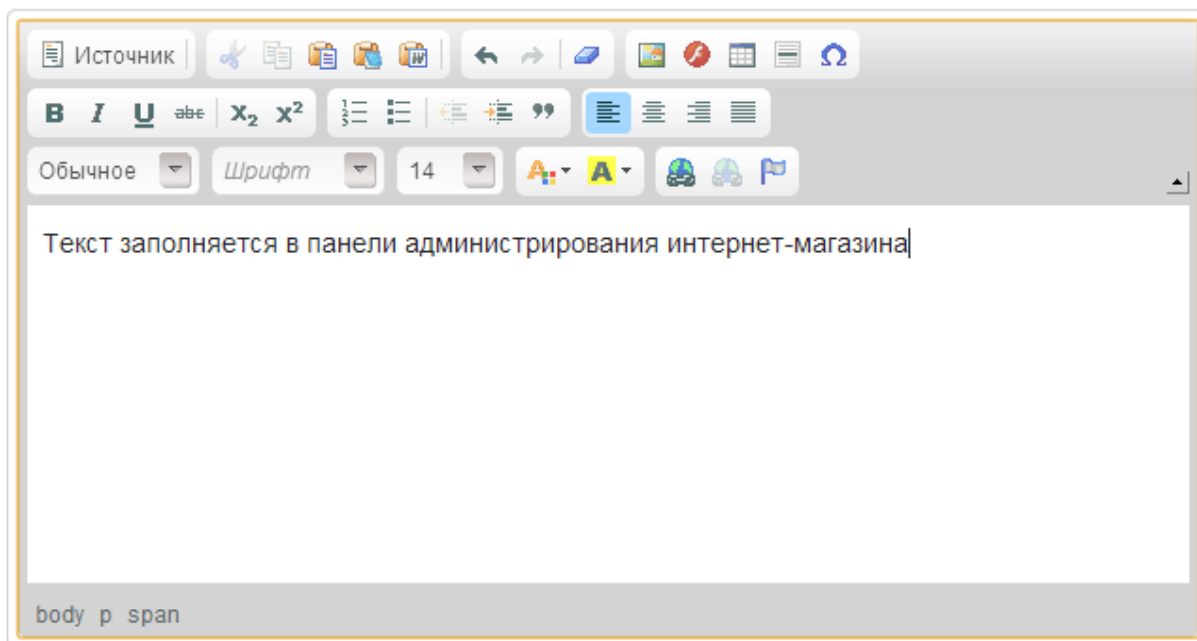
Английская версия:

[http://docs.cksource.com/CKEditor\\_3.x/Users\\_Guide](http://docs.cksource.com/CKEditor_3.x/Users_Guide)

[http://docs.cksource.com/CKEditor\\_3.x/Users\\_Guide/Quick\\_Reference](http://docs.cksource.com/CKEditor_3.x/Users_Guide/Quick_Reference)

## Описание редактора CKeditor

Текстовый редактор CKeditor обладает большим количеством разнообразных функций. Он оформлен в стиле MS Word, что делает обращение с ним более привычным.



## Форматирование текста

**Кнопки общего редактирования содержимого текста.** Их назначение аналогично кнопкам редактора Word.



**Кнопка "Вырезать".** Вырезает выделенный текст, сохраняя его в буфер обмена, т.е. в дальнейшем текст может быть вставлен. Вырезать текст можно также, используя сочетание клавиш Ctrl + X.

**Кнопка "Копировать".** Копирует выделенный текст в буфер, в дальнейшем текст может быть вставлен. Скопировать текст можно также, используя сочетание клавиш Ctrl + C.

**Кнопка "Вставить".** Вставляет на место курсора текст в том виде, в котором он находится в буфере, т.е. форматирование сохраняется. Вставить текст можно также, используя сочетание клавиш Ctrl + V.

**Кнопка "Вставить только текст".** Вставляет из буфера только текстовую информацию, форматирование сбрасывается. Изображения игнорируются, ссылки заменяются простым текстом.

**Кнопка "Вставить из Word"**. Этот инструмент позволяет вставить текст заранее набранный в редакторе MS Word. При этом вставленный текст очищается от лишнего «мусора».

## Сервисы редактора CKeditor



**Кнопка "Отменить"**. Отменяет последнее действие пользователя.

**Кнопка "Повторить"**. Возвращает последнее отмененное действие.

**Кнопка "Убрать форматирование"**. Сбрасывает форматирование выделенного текста.

## Стили шрифта

Кнопки стилей шрифта:



**Кнопка "Жирный"**. Установка жирного начертания текста.

**Кнопка "Курсив"**. Установка курсивного начертания текста.

**Кнопка "Подчеркнутый"**. Установка подчеркивания текста.

**Кнопка "Зачеркнутый"**. Установка вычеркивания текста.

**Кнопка "Подстрочный индекс"**. Преобразует текст в нижний индекс.

**Кнопка "Надстрочный индекс"**. Преобразует текст в верхний индекс.

## Структурирование текста



**Кнопка "Вставить/Удалить нумерованный список"**. Создает нумерованный (упорядоченный) список из выделенного текста.

**Кнопка "Вставить/Удалить маркированный список"**. Создает маркированный (неупорядоченный) список из выделенного текста.

**Кнопка "Уменьшить отступ"**. Уменьшает отступ текстового фрагмента.

**Кнопка "Увеличить отступ"**. Увеличивает отступ текстового фрагмента.

## Выравнивание текста



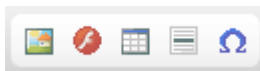
**Кнопка "По левому краю"**. Устанавливает выравнивание по левому краю для абзаца.

**Кнопка "По центру"**. Устанавливает выравнивание по центру для абзаца.

**Кнопка "По правому краю"**. Устанавливает выравнивание по правому краю для абзаца.


**Кнопка "По ширине"**. Устанавливает выравнивание по ширине для абзаца.

## Вставка ссылок, изображений, таблиц



СКЕditor позволяет добавлять изображения в ваши документы легким и интуитивно понятным способом.


### Изображения

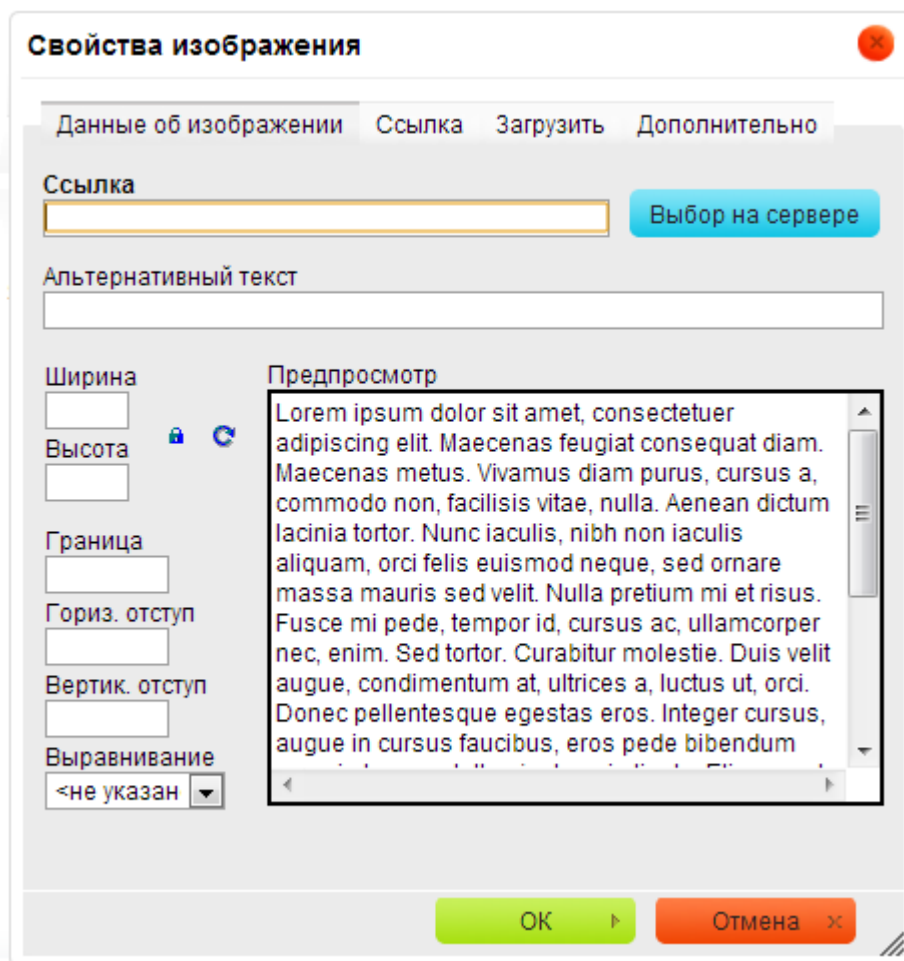
Для того, чтобы вставить изображение, нажмите кнопку  на панели инструментов. Откроется диалоговое окно свойств, которое позволит задать параметры, определяющие исходное изображение, его размер, свойства экрана, либо другие дополнительные свойства.

Диалоговое окно "Свойства изображения" включает в себя четыре вкладки:

- Информация об изображении
- Ссылка
- Загрузить
- Дополнительно

### Данные об изображении

Вкладка "Данные об изображении" является закладкой по умолчанию, которая открывается после нажатия кнопки  на панели инструментов. Она позволяет установить URL изображения и настроить, как она появится в документе.




Ниже представлен обзор элементов изображения на закладке "Данные об изображении":


- **Ссылка** — веб-адрес изображения.
- **Альтернативный текст** — короткое текстовое описание изображения.
- **Ширина** — ширина изображения в пикселях. По умолчанию это ширина исходного изображения.
- **Высота** — высота изображения в пикселях. По умолчанию это высота исходного изображения.
- **Граница** — размер границ вокруг изображения в пикселях.
- **Горизонтальный отступ** — горизонтальные интервалы между краями изображений (если их несколько) или самим изображением и другими элементами документа, которые окружают изображение, в пикселях.
- **Вертикальный отступ** — вертикальное расстояние между краями изображения (если имеется) или само изображение и другие элементы документа, которые окружают изображения в пикселях.
- **Выравнивание** — выравнивание изображения в документе. Доступные опции по правому краю и по левому краю.


- **Предпросмотр** — предварительный просмотр выбранного изображения, отформатированного в соответствии с выбранными параметрами.

## Изменение изображения

С SKEditor вам не придется беспокоиться об изменении размера изображения.

Если изображение слишком большое, вы можете изменить его размеры, введя новые значения в полях Ширина и Высота. По умолчанию сохранение пропорций изображения сохранено, об этом говорит кнопка . Это означает, что при изменении одного из значений размера (ширина или высота), другой будет корректироваться автоматически.

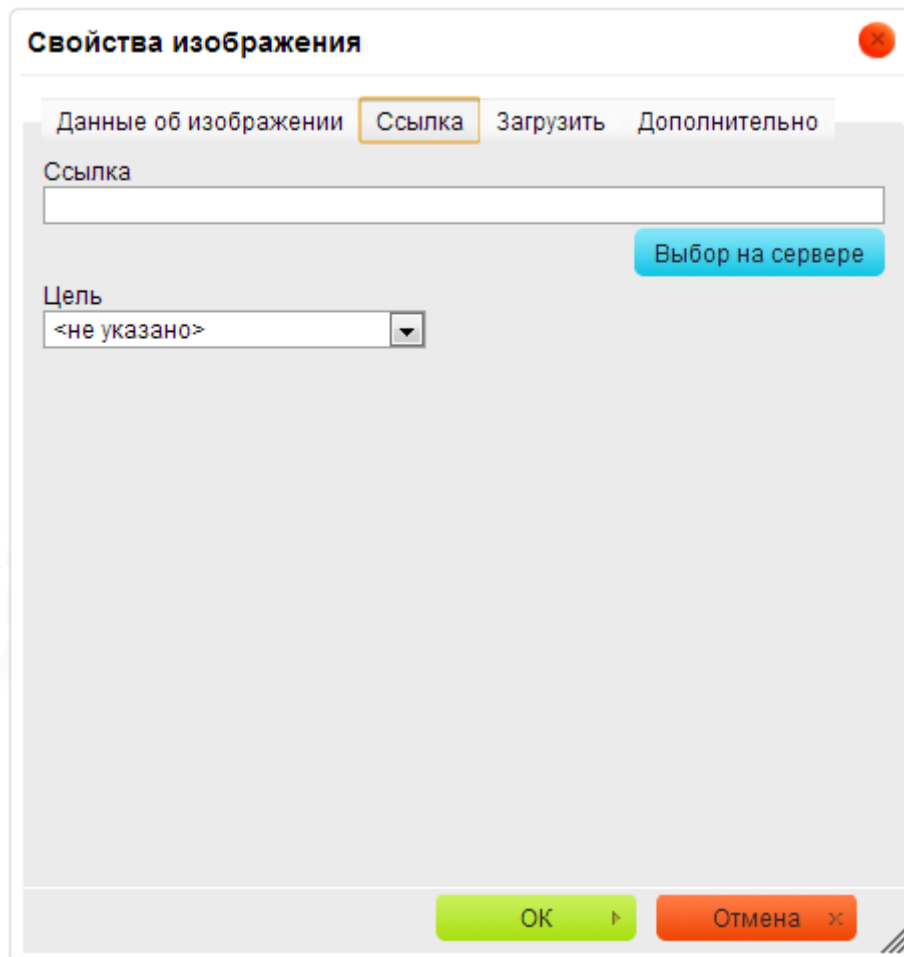
Если вы хотите свободно изменять размеры, нажмите кнопку , чтобы разблокировать соблюдение пропорций. Теперь изменение одного параметра не будет автоматически менять другой. Для блокировки сохранения пропорций изображения нажмите кнопку еще раз.

Вы можете легко вернуться к исходному размеру изображения нажатием кнопки . Это сбросит установленный размер — оригинальная ширина и высота появятся в соответствующих текстовых полях.

## Ссылка

Вкладка "Ссылка" позволяет назначить ссылку на изображение, вставленное в документ. По сути, происходит преобразование изображения в интерактивную ссылку. Ссылка может указывать на объект любого типа, доступный в Интернете, — как простые URL адреса, так и PDF документ или онлайн-видео.

Это может оказаться особенно полезно, если, например, вы хотите добавить миниатюры, которые привели бы читателей вашего документа к полноразмерной копии изображения.



Сначала нужно вставить изображение в документ, используя вкладку "Данные об изображении". После настройки параметров отображения, переключитесь на вкладку "Ссылка" и настройте цель с помощью доступных опций.

Ниже приводится краткий обзор элементов вкладки "Ссылка":

Ссылка — адрес картинки, которая откроется при нажатии на исходное изображение. Это может быть простой адрес веб-сайта, изображения или другого файла.

Цель — окно, в котором назначенная ссылка откроется после нажатия на изображение. Можно выбрать Новое окно ( `_blank` ), Главное окно ( `_top` ), Текщее окно ( `_self` ) или родительское окно ( `_parent` ).

Чтобы при нажатии открылось полноэкранное окно просмотра изображения, в URL укажите адрес открывающегося изображения, в цели выберите пункт Новое окно.

### Расширенные возможности

**Вкладка "Дополнительно"** позволяет настроить дополнительные параметры изображения, такие как: присвоить ему идентификатор, дать

более подробное описание, заголовок и т.д. Она предназначена для продвинутых пользователей со знанием HTML, а также CSS, и дает практически неограниченные возможности по представлению изображения.

Свойства изображения

Данные об изображении Ссылка Загрузить Дополнительно

Идентификатор Направление текста Код языка

<не указано>

Длинное описание ссылки

Класс CSS Заголовок

Стиль

OK Отмена

Ниже представлен обзор всех элементов вкладки:

- **Идентификатор** — уникальный идентификатор для элемента изображения в документе (атрибут id).
- **Направление текста** — слева направо (LTR) или справа налево (RTL) (атрибута dir).
- **Код языка** — язык элемента изображения, указанного в соответствии с RFC 1766 (атрибут lang).
- **Длинное описание ссылки** — веб-адрес HTML-страницы, содержащей более подробное описание образа (атрибут longdesc).
- **Класс CSS** — класс элемента изображения (атрибут class). Обратите внимание, что изображению может быть назначено более одного класса. Если это так, отдельные имена классов указываются через пробелами.




- **Заголовок** — текст подсказки, который отображается, когда курсор мыши находится над изображением (атрибут title).
- **Стиль** — CSS стиль (атрибут style). Обратите внимание, что каждое значение должно заканчиваться точкой с запятой и индивидуальные свойства должны быть разделены пробелами.

## Таблицы

**Таблица** — идеальный формат для некоторых типов данных, включая статистические данные. SKEditor не только позволяет добавлять и редактировать таблицу быстрым и простым способом, но и предлагает расширенные возможности настройки.


### Создание таблицы

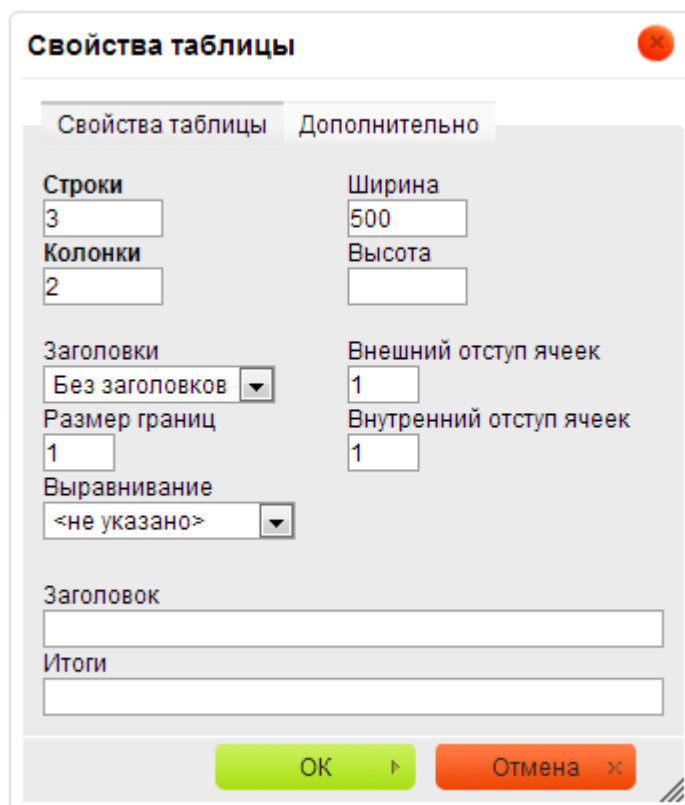
Чтобы создать таблицу в SKEditor, нажмите кнопку  на панели инструментов. В открывшемся окне можно задать параметры, которые определяют размер таблицы, её свойства.

Диалоговое окно "Свойства таблицы" состоит из двух вкладок:

- Свойства таблицы
- Дополнительно

### Свойства таблицы

Вкладка "Свойства таблицы" является закладкой по умолчанию, которая открывается после нажатия кнопки  на панели инструментов. Она позволяет установить размер таблицы и настроить её вид.



Ниже представлен обзор всех элементов на вкладке "Свойства таблицы":

- **Строки** — количество строк в таблице (обязательно).
- **Колонки** — количество столбцов в таблице (обязательно).
- **Ширина** — ширина таблицы в пикселях или процентах. Значение ширины в процентах позволяет установить долю занимаемую таблицей от области, в которой она находится (Родительский тэг).
- **Высота** — высота таблицы в пикселях.
- **Заголовки** — позволяет выбрать расположение заголовков таблицы; к ячейкам с заголовками применяется специальное форматирование.

Можно применить следующие виды расположения заголовков:

- ⇒ Без заголовка,
- ⇒ Верхняя строка,
- ⇒ Левая колонка,
- ⇒ Сверху и слева.

- **Размер границ** — толщина границы таблицы в пикселях.
- **Выравнивание** — выравнивание таблицы на странице.

Доступны следующие варианты:

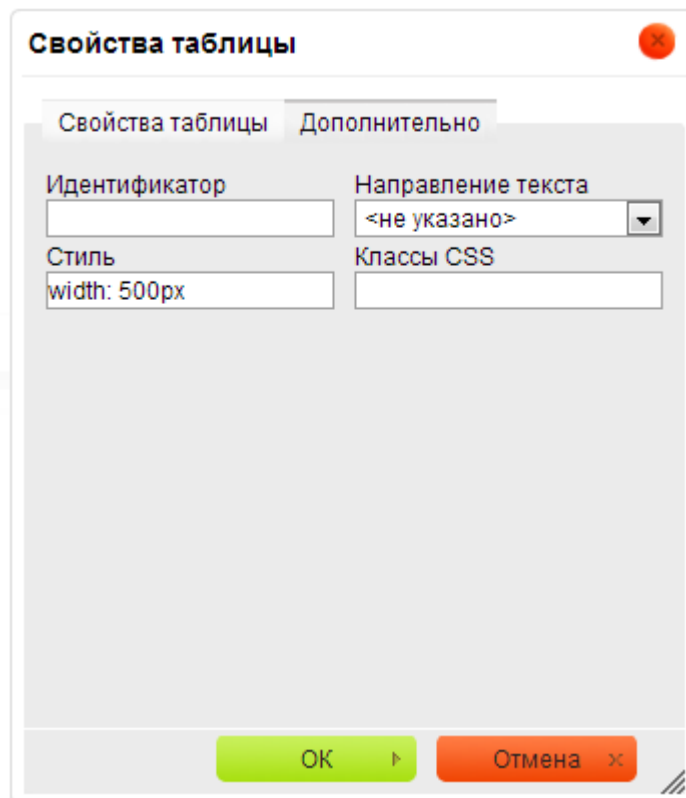
- ⇒ Не указано,

- ⇒ По левому краю,
- ⇒ По центру,
- ⇒ По правому краю.

- **Внешний отступ ячеек** — пространство между отдельными ячейками в пикселях.
- **Внутренний отступ ячеек** — расстояние между границей ячейки и ее содержимым в пикселях.
- **Заголовок** — метка таблицы, которая отображается в верхней части ее.
- **Итоги** — краткое изложение содержания таблицы, которое доступно для вспомогательных устройств, таких как программа чтения с экрана. Это хорошая практика предоставления таблиц с осмысленным текстом для того, чтобы сделать его более доступным для пользователей с ограниченными возможностями.

### Расширенные возможности

**Вкладка "Дополнительно"** позволяет настроить дополнительные параметры таблицы: присвоить идентификатор, указать направление текста или свойства CSS стиля. Она предназначена для продвинутых пользователей со знанием HTML, а также CSS, и дает почти неограниченные возможности.



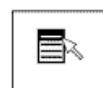
Ниже представлен обзор основных элементов вкладки:

- **Идентификатор** — уникальный идентификатор для элемента таблицы в документе (атрибут id).
- **Направление текста** — направление текста в таблице: слева направо (LTR) или справа налево (RTL) (атрибут dir).
- **Классы CSS** — класс элемента таблицы (атрибут class). Обратите внимание, что таблице может быть назначено более одного класса. Если это так, отдельные имена классов указываются через пробел.
- **Стиль** — CSS стили (атрибут style). Обратите внимание, что каждое значение должно заканчиваться точкой с запятой и индивидуальные свойства должны быть разделены пробелами.

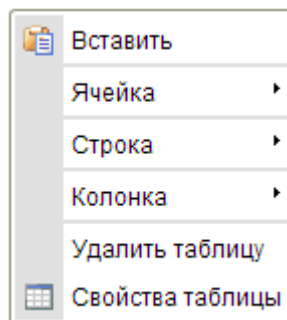
### Работа с таблицами

После вставки в документ таблица может быть изменена. Для редактирования откройте контекстное меню таблицы, щелкнув на ней правой

кнопкой мыши, или с помощью клавиши



(AppsKey) на клавиатуре.



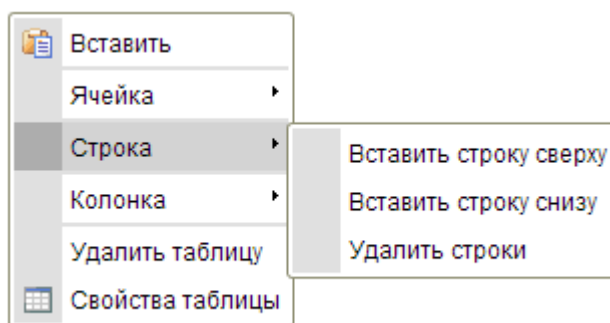
Чтобы удалить всю таблицу и ее содержимое, используйте опцию "**Удалить таблицу**".

При выборе опции "**Свойства таблицы**" появится диалоговое окно. С его помощью можно изменять параметры конфигурации, которые были установлены при создании таблицы, кроме количества строк и столбцов, которые выделены серым цветом.

Кроме того, меню позволяет добавлять новые строки, столбцы или ячейки в указанных местах, а также делать слияние и разбиение ячеек.

### Редактирование строк таблицы

Контекстное меню таблицы позволяет редактировать строки таблицы. Если навести курсор мыши на пункт меню "**Строка**", становятся доступными дополнительные возможности.

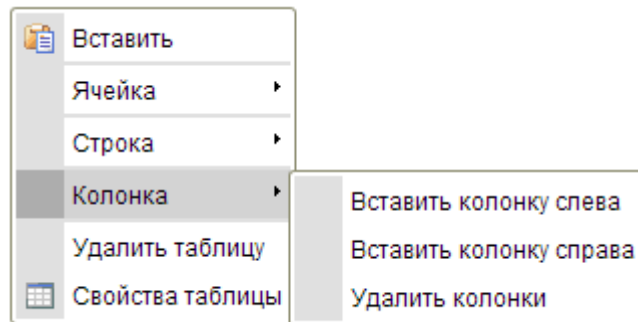


Ниже представлен обзор всех элементов меню "Строка":

- **Вставить строку сверху** — вставляет новую строку перед той, в которой находится курсор.
- **Вставить строку снизу** — вставляет новую строку после той, в которой находится курсор.
- **Удалить строки** — удаляет строку, в которой находится курсор.

## Редактирование столбцов таблицы

Контекстное меню таблицы позволяет редактировать столбцы таблицы. Если навести курсор мыши на пункт меню "Колонка", становятся доступными дополнительные возможности.

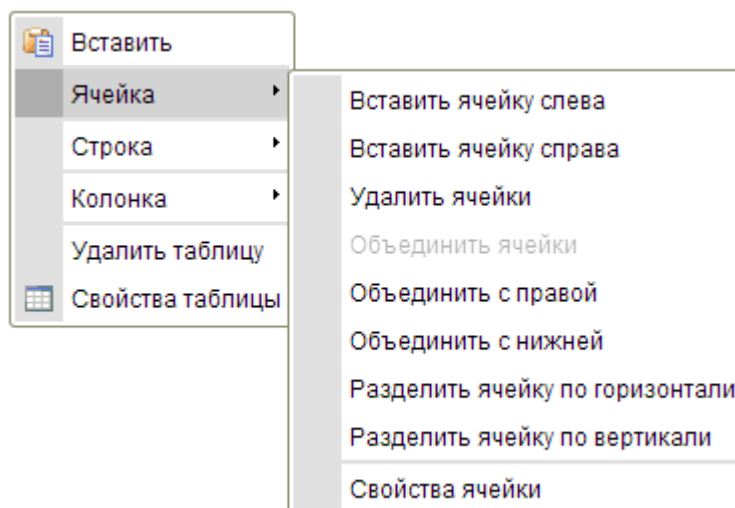


Ниже представлен обзор элементов меню "Колонка":

- **Вставить колонку слева** — вставляет новый столбец перед тем, в котором находится курсор.
- **Вставить колонку справа** — вставляет новый столбец после того, в котором находится курсор.
- **Удалить колонки** — удаляет столбец, в котором находится курсор.

## Редактирование ячейки таблицы

Контекстное меню позволяет редактировать ячейки таблицы. Если навести курсор мыши на пункт меню "Ячейка", становятся доступными дополнительные возможности.



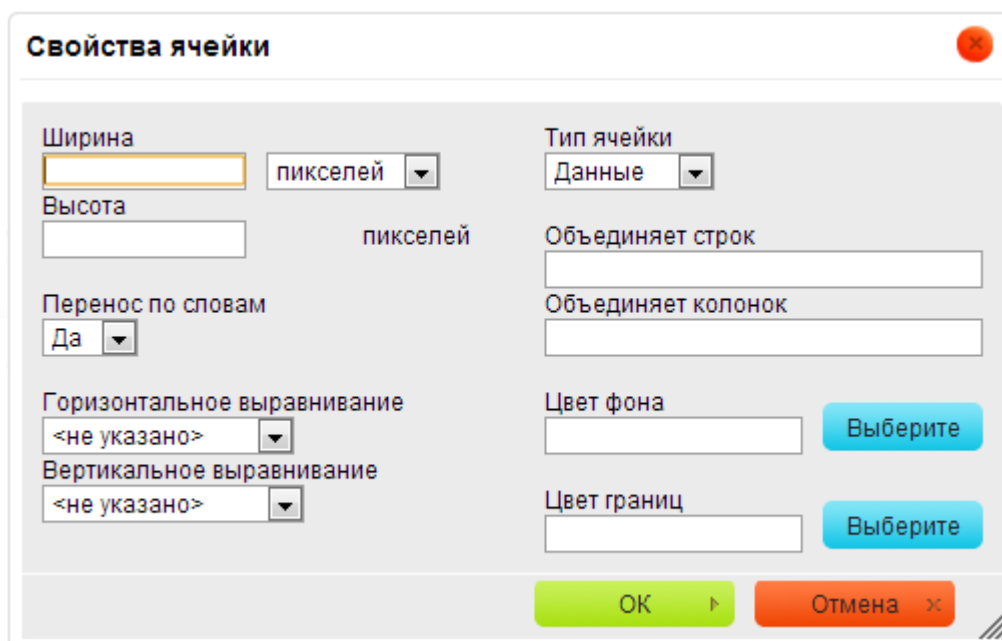
Ниже представлен обзор элементов контекстного меню "Ячейка":

- **Вставьте ячейку слева** — вставляет новую ячейку до той, в которой находится курсор.
- **Вставьте ячейку справа** — вставляет новую ячейку после той, в которой находится курсор.
- **Удалить ячейки** — удаляет ячейку, в которой находится курсор.
- **Объединить ячейки** — слияние нескольких ячеек в одну. Эта опция доступна только если две или больше клеток будут выделены.
- **Объединить с правой** — слияние выбранной ячейки с ячейкой справа от нее. Эта опция доступна только, если выделено не более одной ячейки.
- **Объединить с нижней** — слияние выбранной ячейки с ячейкой, расположенной под ней. Эта опция доступна только, если выделено не более одной ячейки.
- **Разделить ячейку по горизонтали** — разделяет выбранную ячейку на две части, создав новую ячейку справа от нее. Содержимое ячейки помещается в левую ячейку. Эта опция доступна, если выделено не более одной ячейки.
- **Разделить ячейку по вертикали** — разбивает выбранную ячейку на две части, создав новую ячейку под ней. Содержимое ячейки помещается в верхнюю ячейку. Эта опция доступна, если выделено не более одной ячейки.
- **Свойства ячейки** — открывает Свойства ячейки, позволяет настроить размер ячейки, тип, цвет фона и границ, определить выравнивание.

Обратите внимание, что СКЕditor позволяет выбрать несколько ячеек таблицы с помощью мыши, так что некоторые операции могут быть применены к нескольким ячейкам сразу.

### Свойства ячейки

Ячейки таблицы в СКЕditor можно дополнительно настроить, создав уникальный внешний вид. Различные опции конфигурации могут быть установлены в диалоговом окне "**Свойства ячейки**", которое открывается из контекстного меню "Ячейка" таблицы.



Ниже представлен обзор элементов диалогового окна "Свойства ячейки":

- **Ширина** — ширина ячейки в пикселях или процентах. Значение ширины в процентах позволяет установить, какую долю строки ячейка (колонок, в которой она расположена) будет занимать.
- **Высота** — высота ячейки в пикселях.
- **Тип ячейки** — нормальная ячейка с данными или ячейка заголовка со специальным форматированием.
- **Перенос по словам** — этот параметр включает/выключает перенос слов в содержимом ячейки.
- **Объединяет строк** — устанавливает число ячеек, которые должны быть объединены по вертикали. Ввод числового значения (целое положительное число больше 1) атрибута `rowspan`.
- **Объединяет колонок** — устанавливает число ячеек, которые должны быть объединены по горизонтали. Ввод числового значения (целое положительное число больше 1) атрибута `colspan`.
- **Горизонтальное выравнивание** — выравнивание содержимого ячейки таблицы по горизонтали. Доступны следующие варианты: по левому краю, по центру, по правому краю.
- **Вертикальное выравнивание** — выравнивание содержимого ячейки таблицы по вертикали. Доступны следующие варианты: по верху, по середине, по низу, по базовой линии.
- **Цвет фона** — цвет фона ячейки. Вы можете использовать любой из следующих методов, чтобы установить цвет:



⇒ Введите RGB значение в текстовое поле, в формате rgb(nn , nn , nn), где nn является числовым значением по шкале от 0 до 255 и представляет красный, зеленый и синий каналы.

⇒ Введите шестнадцатеричное значение RGB в текстовое поле, в формате #nnnnnn, где буквы n обозначают три пары шестнадцатеричных значений цвета - красный, зеленый и синий канал.

⇒ Используйте кнопку Обзор, чтобы открыть диалоговое окно выбора цвета и выбрать цвет с помощью мыши.

- Цвет границ — цвет границы ячейки. Вы можете использовать любой из следующих методов, чтобы установить цвет:

⇒ Введите RGB значение в текстовое поле, в формате rgb( nn , nn , nn ), где nn является числовым значением по шкале от 0 до 255 представляют красный, зеленый и синий канал.


⇒ Введите шестнадцатеричное значение RGB в текстовое поле, в # nnnnnn формате, где n буквы обозначают три пары шестнадцатеричных значений цвета — красный, зеленый и синий канал.

⇒ Используйте кнопку Обзор, чтобы открыть диалоговое окно выбора цвета и выбрать цвет с помощью мыши.



## Ссылки

**Ссылка** — это мощный инструмент, который позволяет добавлять интерактивные гиперссылки или адреса электронной почты в ваши документы, а также настраивать их вид и свойства.


Чтобы вставить ссылку, нажмите кнопку  на панели инструментов или используйте сочетание клавиш Ctrl + L. Если вы хотите вставить ссылку, которая будет присвоена фрагменту текста, сначала выделите его. Если текст не выбран, то URL ссылки появится в документ как есть.

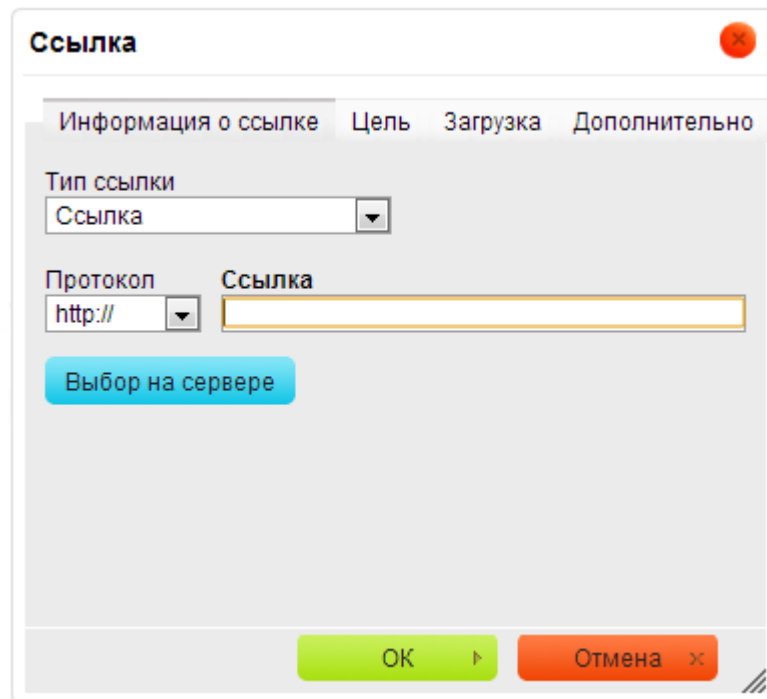
Диалоговое окно позволяет выбрать тип соединения и параметры конфигурации, относящиеся к вашему выбору. Оно содержит четыре или две вкладки, в зависимости от типа ссылки:

- Информация о ссылке
- Цель
- Загрузка
- Дополнительно

**Тип ссылки:** **Ссылка** — является по умолчанию типом ссылки, позволяет добавлять адрес веб-сайта в документ. Для этого типа ссылки используются три дополнительные вкладки.

## Информация о ссылке

**Вкладка "Информация ссылки"** является закладкой по умолчанию, которая открывается после нажатия кнопки  на панели инструментов. Это позволяет вам выбрать тип ссылки, а также набор протоколов связи и URL.

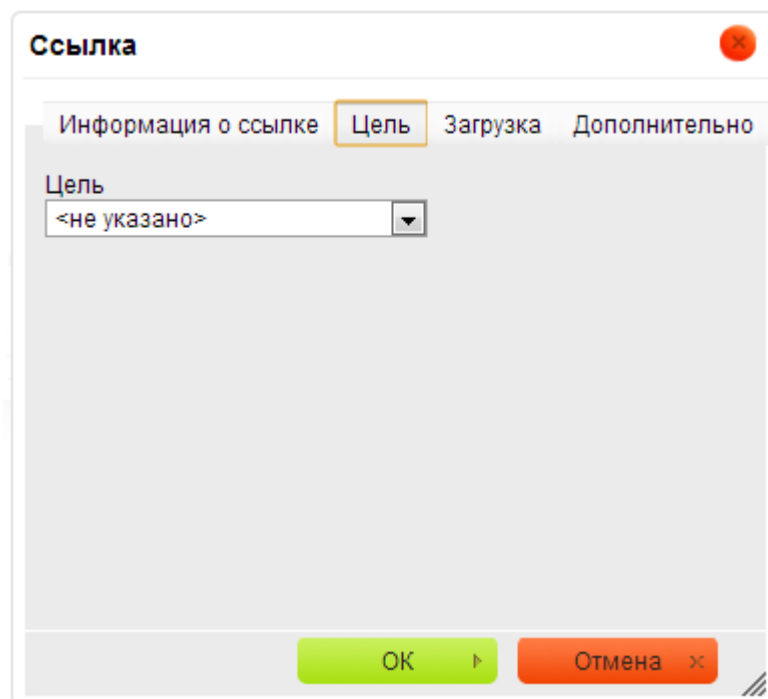


Ниже представлен обзор элементов на закладке "Информация о ссылке":

- **Тип ссылки** — категория ссылки, которая будет вставлена в документ. Вы можете выбрать один из следующих вариантов:
  - ⇒ **Ссылка** — адрес веб-сайта любого ресурса, доступного в Интернете, а также PDF документа, изображения и т.п.
  - ⇒ **Ссылка на якорь в тексте** — внутренние ссылки, указывающие пользователю назначенный пункт в документе.
  - ⇒ **Электронная почта** — адрес электронной почты.  
Пример: myname@example.com
- **Протокол** — протокол связи, используемый в веб-адресе. Можно выбрать один из следующих вариантов: http:// , https:// , ftp:// , news:// , или <other>
- **Ссылка** — веб-адрес ресурса, на который ссылка указывает.

## Цель

Целевая вкладка доступна только для типа ссылки "Ссылка". Она указывает место, где ссылка откроется после нажатия на нее. По умолчанию цель не установлена и ссылка откроется в том же окне браузера.



Эта вкладка содержит только один элемент: выпадающий список целей, что позволяет выбрать место, где ссылка откроется. Список содержит следующие опции:

- **<не указано>** — значение по умолчанию, открывает ссылку в том же окне браузера.
- **<всплывающее окно>** — откроется в новом активном окне с заданными параметрами.
- **Новое окно (`_blank`)** — откроется в новом окне (на новой вкладке браузера, если браузер поддерживает вкладки).
- **Текущее окно (`_self`)** — откроется в активном окне.
- **Главное окно (`_top`)** — используется при работе с фреймами и позволяет открыть страницу в окне браузера, заменяя собой все фреймы, которые были на странице; если на текущей странице фреймов нет, то действие аналогично значению `_self`.
- **Родительское окно (`_parent`)** — применяется при работе с фреймами и позволяет открыть страницу в родительском фрейме; если на текущей странице фреймов нет, то действие аналогично значению `_self`.

## Источник

При нажатии кнопки "Источник" SKEditor переключится в режим исходного кода. Этот режим рекомендуется только для опытных пользователей. Для работы с ним необходимы знания HTML и CSS.

В этом режиме редактор отобразит документ в html разметке, что даст больше возможностей по настройке его отображения и добавит дополнительные возможности к программированию документа.

